



現実とは？

- 夢と現実の違いは...
 - シーンの継続性
 - 夢が毎回続きになっていたら...
- 現実とは、空間と時間の継続性を認識しながら知覚による体験を認識できる思考場



仮想現実とは？

- 仮想現実と現実の違いは...
 - 現時点：デバイスの有無、限定知覚
 - デバイスがなく、5感全てで知覚できるようになったら...
- 夢と仮想現実の違いは？
 - これが夢かどうか自覚できるかどうか



夢の特徴

- ノンストップで夢は展開する中であなたは“今”に集中している
- 夢の物語の作者は？
- ロジカルでない様々な展開を疑わずに受け入れるのはなぜ？
- 現実とは違う“現実”の設定（マルチユニバース？）



重要な問い？

- もしもこの世界が、あなたの見ている夢だとしたら？....



観測者効果

- 量子の特性
 - 人が観察すると粒子
 - 人が観察しないと波（見えない）
- 量子の二重性（重ね合わせ）
- ビデオゲームのレンダリング
- 人の生死とは？
例：安倍氏の事件を知らない人にとって、その人の世界には安倍氏は今も生きているという認識



web3の本質

- 表面上：ネット上のビジネスモデルが中央集権（主催がいて、それを利用する人がいる）→分散型（主催者のいない参加型）
- テクノロジー（ブロックチェーン）先行の新しいネット上のビジネスモデルではなく、思想をテクノロジーで具現化したもの



仮想現実とWEB3の関係

- 仮想現実：全てが本当（現実）ではなく設定→演劇と同じ
 - キャラクターに優劣はあるか？
 - 職業や経済力に質を評価する意味はあるか？
- web3：関係性に上下がない→管理がない→人々が等しく自立している→DAO（自立分散型組織）※ネット上に限らない：ネット先行→現実？※セムコ等



WEB3-DAO

- **資本主義：市場原理（競争）による利己に基づく所有と対価（お金）の追求**
 - 雇う側と雇われる側（主従関係）
- **DAO：自身の価値観に基づく理念に共感するグループ内での付加価値の交換（交流）**



DAOは新しいバズワード？

- DAO：自身の価値観に基づく理念に共感するグループ内での付加価値の交換（交流）
 - 友人間の交流と同じ？
 - アプレンティス2022Liveの関係？
- 現実に起こっている動き
 - 管理しない経営／社員の幸せを重視する経営（ティール）
例：セムコ、パンデミック期間中の働き方
 - 非営利組織や地域運動、地域通貨普及運動
 - 多様性を認める運動
例：参政党の現時点の思想



量子の世界とメタバース

- 量子の重ね合わせ：現実 に似せた仮想現
実にアバター（自分の分身）となって生活
 - なりたい自分で生きる（表現する）
 - 理想：ポジティブに偏っている
 - 制約（物理的な限界） / ボーダー（境 / 違い）
を超える
 - 刺激的で肉体的苦痛のない世界
 - 物理的な努力からの解放 → 快楽の追求

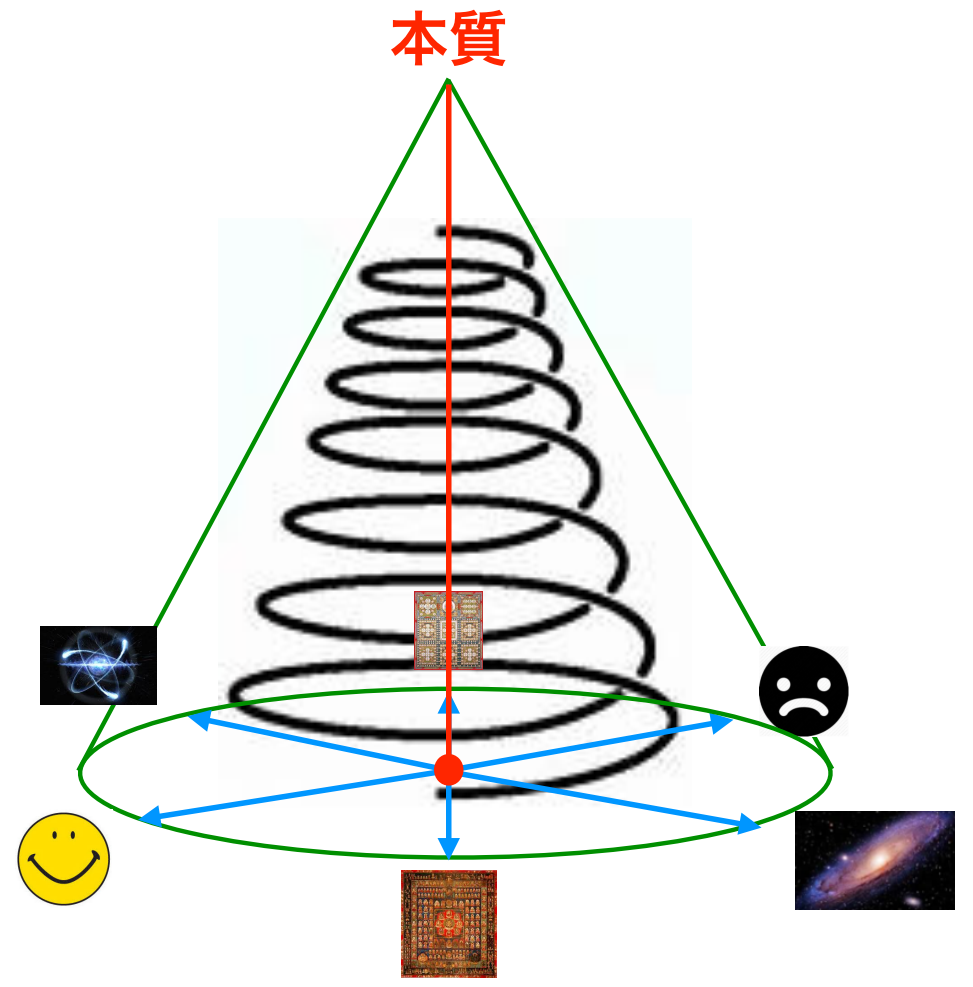


メタバースが示している世界の真相

- 観察者効果：
私たちが観察すると波が粒子（認識できる物質、力、質量）として世界が現出
- 認識 = 情報（時間と空間、意思、心も...）
- 波 = 宇宙そのもの / 源（量子真空の原型） = 全てが有る（マルチバース全体）
- 宇宙（世界）は138億年前ではなく **今**（私たちの中に）生まれている？
- 逆転の発想：見ている / 生まれているのではなく、見せられている（何も生まれていない）のかも？

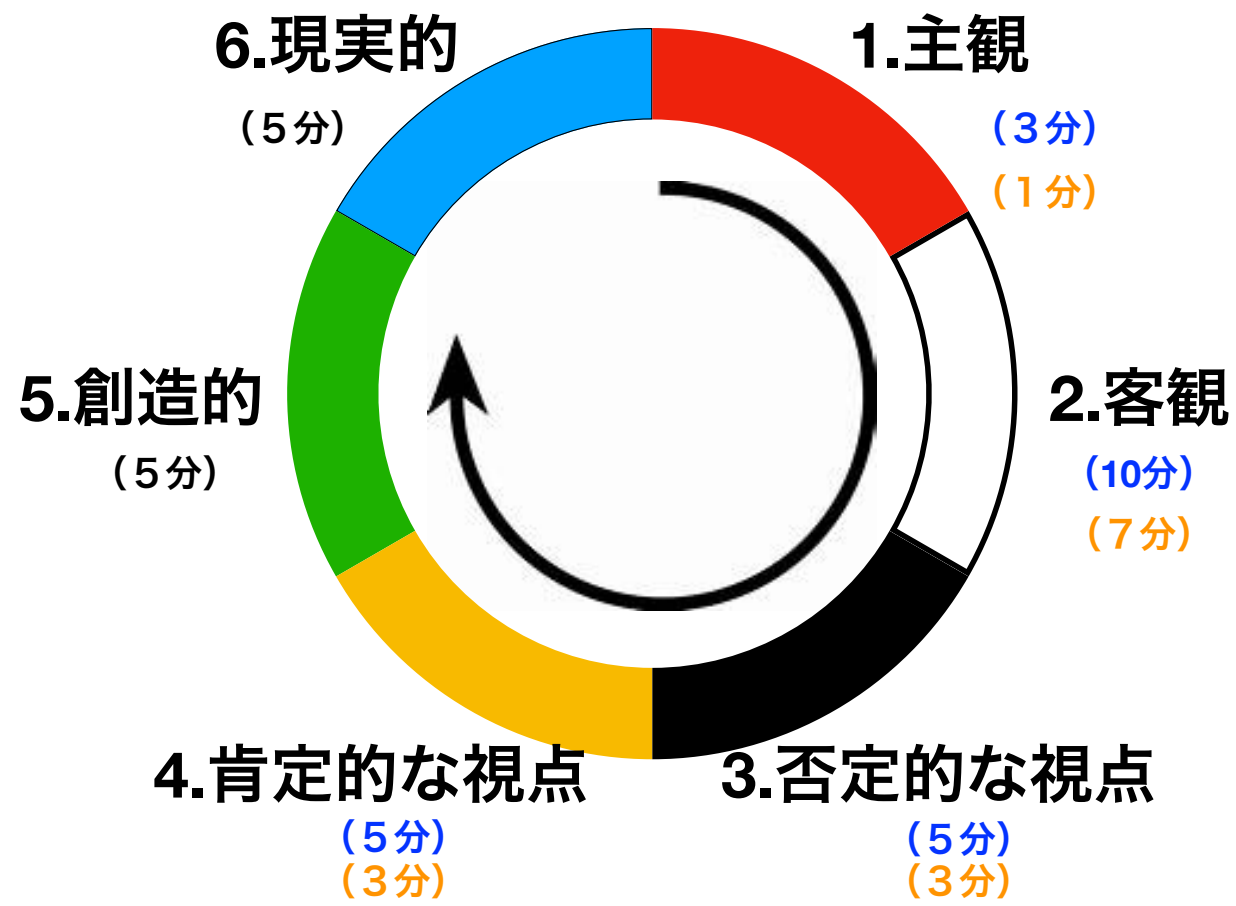


大和マトリックス思考





大和マトリックス思考





考察：メタバースと日本

- **メタバースの可能性**
 - 変化をもたらすほど普及するか？
 - あなたにとってメタバースはどんな意味がある？
 - 日本経済にとっては？
 - 恩恵を受ける業界／人物
 - 脅威を受ける業界／人物



メタバースの現在地

- 積極的な利用者
 - ゲームに夢中な人たち
 - 現実社会からの逃避（アバター）
 - お金を稼ぎたい人たち
 - 一時的な好奇心からの探索利用
- 課題
 - ハードウェアの制限／没入間の不足
 - 潜在的な健康上の課題
 - バズワードで終わる可能性



陰謀論的妄想と考察

- 仮に絶大な力を手にしたい個人／集団がいたとする
- 彼らの望みの究極は神との一体（自らが神になる）
 - 理想の世界を実現（善意）
 - しかし、それは他の人の理想とは異なる（悪意）
- 物理世界と仮想世界とどちらが容易？
 - 仮想（デジタル）世界では、全ての仮想世界の人のデータを手にすることが可能（情報を持つものが支配する）
 - 制限なく神のように世界を創造できる
 - バズワード（一過性の流行）：web3、DAO、メタバース, etc.
- コロナは壮大な実験かもしれない。コロナが長引けば長引くほど、実験の検証ができる。メタバースへの移行を意図する
- 一方で若い世代のリーダーには純粋に真実を現実世界に表現したいと考える人もいる



私的な考察

- メタバースは、現在の構想／技術では経済的な成功は難しい。何度も新バージョンのメタバースが注目される波が繰り返されるのでは？
- メタバースの本質はアバター：アバターでメタバース体験をすることで「私とは何？」に気づいていく
- 人類の意識変革の過渡期におけるサイン（一現象）としてあって、メタバースは現実世界に表現されるようになる
- その為に今後もテクノロジーやサービスweb4, 5, 6が現れる
- 行き先は、人類の真実理解（真の自分を知る）の完成・・・永遠に続く旅



次のステップ

- 大事なことは...
 - 今回の学びを人生にどう活かすか？
 - 何か疑問がでてきましたか？
 - もっと知りたいと好奇心が生まれたもの（気が向かう方向）について調べてみてください。